Gustavo Eduardo López Guzmán

Desarrollador Unity y C#

Guayaquil, Ecuador | +593 95 913 6663 | tpjeinsolii@gmail.com

github.com/Gustavo-Eduardo

PERFIL PROFESIONAL

Desarrollador de software desde 2023, con experiencia en Unity, C# y clientes multijugador conectados a servicios web. Trabajo en bots, controles, máquinas de estados e integración por WebSocket. Experiencia complementaria en desarrollo full stack.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Common Zen Media 2023 - actualidad

Desarrollador de software

- Desarrollé funcionalidades para clientes Unity/C# integrados con Photon y servicios conversacionales.
- Implementé torneos y sincronización en tiempo real con React, Node.js y Socket.IO para conectar partidas, resultados e interfaces web.
- Desarrollé APIs con MongoDB, paneles de monitorización e integraciones de IA en AWS Lambda.

PROYECTOS RELEVANTES

Project MW | Proyecto en Common Zen Media

- Implementé bots con memoria de cartas y selección de jugadas, integrados con Photon.
- Desarrollé componentes reutilizables de power-ups y lógica de interacción; adapté controles de cámara y ratón para PC y web, opciones de juego y herramientas de editor.

Astrapuff | Proyecto en Common Zen Media

- Mejoré la comunicación y reconexión por WebSocket del cliente Unity con servicios conversacionales; contribuí a las integraciones del backend en Node.js y AWS Lambda.

World Under | Game jam

- Desarrollé máquinas de estados y secuencias para puzles, con interacción para recoger y colocar objetos.
- Adapté los controles para dispositivos móviles.

EDUCACIÓN

Escuela Superior Politécnica del Litoral (ESPOL) 2019 - 2026

Computación

HABILIDADES TÉCNICAS

Desarrollo de juegos: Unity, C#, Photon, bots, máquinas de estados, controles, power-ups.

Conectividad: WebSockets, Socket.IO, APIs REST.

Complementarias: React, TypeScript, Node.js, ASP.NET Core, MongoDB, Git, GitHub.

IDIOMAS

Español nativo. Inglés C1 (MCER), Cambridge Placement Test, CELEX-ESPOL, 2026.